



۱- برنامه‌ای با استفاده از زبان برنامه‌نویسی هاپ بنویسید که همه اعداد اول چهار رقمی را نمایش دهد. (۱۰ نمره)

۲- برنامه‌ای با استفاده از زبان برنامه‌نویسی متلب بنویسید که اسم‌های ۵۰ نفر را گرفته و طولانی‌ترین اسم را نمایش دهد. (۱۵ نمره)

۳- با توجه به تعریف ماتریس‌های A، B و C، مقادیر عبارات زیر را به دست آورید. (۱۵ نمره)

$$A = [1 \ 4 \ 8 \ ; \ 5 \ 3 \ 4; \ 8 \ 6 \ 6];$$

$$B = [1 \ 2 \ 3 \ 5; \ 8 \ 9 \ 4 \ 1];$$

$$C = [9 \ 8; \ 6 \ 5; \ 3 \ 2];$$

[A [B(1:2,1:2);C(2,:)]];

[C(:,2) A(:,3)];

A(2:3,1:2);

۴- برنامه‌ای بنویسید که ۵۰ عدد اعشاری را گرفته و مشخص کند چند تای آن‌ها با میانگین اعداد وارد شده حداقل ۱ واحد فاصله دارند. (۱۰ نمره)

۵- تابعی بنویسید که یک عبارت ریاضی دلخواه را از کاربر (به صورت یک رشته کاراکتری) به عنوان آرگومان اول و یک آرایه را به عنوان آرگومان دوم بگیرد و: (۲۰ نمره)

الف) چک کند آرگومان ورودی دقیقاً دو عدد باشد (با استفاده از تابع nargchk).

ب) چک کند که تعداد آرگومان خروجی دقیقاً یک عدد باشد (با استفاده از تابع nargoutchk).

ج) چک کند آرگومان اول حتماً یک رشته کاراکتری باشد و آرگومان دوم حتماً یک متغیر عددی (از توابع isstr و isnumeric استفاده کنید).

د) با استفاده از تابع eval عبارات ریاضی وارد شده توسط کاربر را بر روی تمامی عناصر آرایه ورودی اعمال نموده، باز گرداند.

۶- روند پردازش یک تصویر رنگی به جهت به دست آوردن مشخصه‌های فیزیکی یک جسم خاص در داخل تصویر را با جزئیات کامل توضیح دهید. (۲۰ نمره)

۷- تفاوت یادگیری ماشین (Machine Learning) و یادگیری عمیق (Deep Learning) را توضیح دهید. (۵ نمره)

۸- مزایا و معایب استفاده از هوش مصنوعی را شرح دهید. (۵ نمره)