



I

КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ НЕКРОМАНТИКА



Рецензия: "Саймон"

Дополнение к Книге пятидесяти имен

ВВЕДЕНИЕ

Церкви, где все началось, не существует. Как и многое другое в этом редком деле, тихо вошедшем в историю за последние четыре года, он тихо отступил от

моросит из памяти. Симон был монахом, священником, затем аббатом и, наконец, хиротонисанным епископом этой восточной церкви, причем его рукоположили еще до окончания средней школы. Выходец из славянской среды (его бабушка и дедушка бежали из Австро-Венгрии), он приобрел обширные знания нескольких иностранных языков, включая французский, испанский, итальянский, славянский, греческий, латынь и мандаринский, а также китайский. Эта способность позволяет ему общаться с людьми разных рас и национальностей, а также постигать тайны религии и магии в древних манускриптах и потрепанных кожаных книгах многих давно забытых земель. Будучи молодым священником, он стал призван проводить обряды экзорцизма среди бедных этнических семей в порой грязных и опасных кварталах Нью-Йорка, где располагался его приход. В своей жизни он много раз сталкивался со злом и сражался с самим дьяволом в его многочисленных кознях. Тем не менее, он еще не был готов к внезапному появлению NECRONOMICON тем пасмурным днем весной 1972 года.

Они еще не сделали достаточно для истории, эти два монаха-отступника, которым Саймон невольно стал одним из первых людей, державших в руках пресловутую книгу заклинаний. Но они должны были это сделать. Вскоре этого заголовки газет "Нью-Йорк таймс", "Кристиан сайенс адвертайзер" и других изданий по всей стране ужасную правду. Два брата-монаха были арестованы за компрометацию похищения величайшей редкой книги в истории Соединенных Штатов. Они и не подозревали об истинной ценности одного из своих злополучных приобретений - проржавевшей коробки, содержащей сотни страниц рукописи, написанной крупным скорописным почерком на греческом языке. Она была уникальна среди сотен и сотен других, которые они выкрали из университетов и частных коллекций по всей территории США и Канады. В будущем эти два монаха будут отбывать срок в федеральной тюрьме за свое преступление. А Саймону предстоит расшифровать, как оказалось, древнюю книгу заклинаний, датируемую девятым веком нашей эры.

Л. К. Барнс был студентом Колорадского колледжа, когда начал писать редкие работы с алиендовскими пейзажами, ставшие его визитной карточкой для всех, кто его теперь знает. Много лет назад он мечтал найти "Некрономикон Ужаса" в старом магазине подержанных книг, и многие его картины и скульптуры изображают сюжеты, навеянные прожорливым чтением опуса Лавкрафта. Он знал, что книга должна существовать. Где-то. В каком-то виде. Он знал, что это не просто очередная фантазия Лавкрафта - ведь сама концепция такой книги обладала особой силой. Однажды в 1977 году друг, которого мы можем идентифицировать только по его инициалам В.А.К., привел его в книжный магазин *Magickal Childe* на Манхэттене. Это было именно то странное и экзотическое место, где можно было ожидать найти НЕКРОНОМИКОН, спрятанный на забытой полке. Забавно, но он спросил владельца, Германа Слейтера, так ли это на самом деле.

Конечно, - ответил он и бросил переведенную Саймоном рукопись на заднюю стенку прилавка. Вот она.

Остальное, как говорится, уже история.

Борясь с почти невозможными трудностями, первое издание NECRONOMICON было опубликовано в декабре 1977 года. Друзья и деловые говорили Саймону и его новому партнеру Л.К. Барнсу, что проект обречен на провал. Что он слишком дорог. Что он никогда не будет продаваться. И что они до конца жизни останутся с проклятой книгой о плохой магии. Оказалось, что они заблуждались. В течение года первое издание раскупалось, хотя в розницу оно продавалось по пятьдесят долларов за экземпляр. Менее чем через год было распродано столь же дорогое второе издание, и в 1981 году было просто напечатано третье издание. Права на выпуск книги в мягкой обложке были проданы, и уже начались разговоры о правах на экранизацию истории NECRONOMICON.

Но появление Некрономикона породило целое поколение подражаний, начиная с 1977 года. Умный художник и создатель декораций к фильму "Посторонний" Х.Р. Гигер выпустил свой собственный Некрономикон - серию картин, слегка основанных на подземных концепциях Г.П. Лавкрафта, которые популяризировали

В 1920-1930-х годах в своих рассказах и повестях он изображал НЕКРОНОМИКОН как самую кошунственную и зловещую книгу заклинаний, которую когда-либо знал мир (такое отношение, несомненно, основано на серьезном непонимании истинного происхождения и назначения книги). Британский автор Колин Уилсон участвовал в работе над тонким томиком, опубликованным в 1978 году и содержащим предположения о существовании NECRONOMICON. Стивен Скиннер упоминал ее в своем предисловии к "Енохианскому дискератору", а Фрэнсис Кинг - в предисловии к "Армадели", переизданию книги заклинаний Средневековья.

Критик журнала *Destiny* предостерегал своих читателей от возможного злоупотребления Книгой, поскольку это может быть связано с серьезным риском для здоровья (психического, физического или духовного?), и действительно, большая часть легенд Книги формул для вызова темных сил из-под земли или из-за завесы звезд. Однако на самом деле эти силы - не более чем давно забытые экстрасенсорные способности человечества, сохранившиеся за миллионы лет, прошедшие с тех пор, как первый человек ступил на землю и вступил в близкое общение с

VII

Эти силы - остатки древних богов, которым самая ранняя западная цивилизация - шумеры, таинственно исчезнувшие с лица земли более четырех тысяч лет назад.

Редактор и издатели NECRONOMICON надеются, что в этом томе будет представлено краткое руководство по использованию заклинаний Книги, которое позволит любому человеку просто взять ее в руки и использовать без страха и риска. Заклинания, посвященные пятидесяти именам шумерского бога Мардука, были выбраны из-за их универсального обращения к основным потребностям и желаниям каждого человека: Любовь, Богатство, Душевный покой, Защита от врагов и Мудрость. Редактор посчитал, что польза от использования этих заклинаний не должна быть ограничена теми, кто располагает временем и академическим образованием, необходимым для того, чтобы всю сложную систему до конца; у большинства людей этот процесс займет более года, чтобы выполнить его должным образом. Вместо этого на следующих страницах будет изложен и продемонстрирован простой метод использования имен, слов и печатей Мардука, чтобы каждый мог

VIII

чтобы легко и успешно следовать
процессу. Это означает.

Мы получили множество писем от
Люди, которые были очень впечатлены нашим
изданием NECRONOMICON, но которые
находят заумный язык и страшные инструкции и
диаграммы запутанной мелочью, и которые
просят нас упростить их, чтобы они могли
правильно вводить заклинания и могли изменить
свою жизнь, не нанося при этом психического
ущерба. Поэтому мы сочли своей обязанностью
представить эту книгу как ответ на эти письма и
просьбы дать простой и аккуратный метод
использования древних и удивительных сил
НЕКРОНОМИКОНА для обретения мудрости,
силы, любви и защиты в эти беспокойные
времена.

Поэтому мы призываем вас не откладывать
использование заклинаний, которые составляют
половину этого отчета. Не стоит сидеть сложа руки
и ждать, пока кто-то другой возьмет их на
вооружение и расскажет вам, как здорово они
сработали, какие замечательные результаты дали,
как быстро исполняются ваши желания.

стать реальностью. ваша возможность решить, что наконец-то, сегодня, вы берете на себя полную и абсолютную ответственность за свою жизнь и счастье; что время боли, страха, сомнений и растерянности прошло; что с сегодняшнего дня вы сами себе хозяин с помощью невероятного малефика NECRONOMICON.

Эти заклинания изначально были созданы мистиками древнего Шумера - загадочной цивилизации, процветавшей на территории современного Ирака за две тысячи лет до рождения Христа. Никто не знает, кем на самом деле были шумеры и они пришли. Некоторые говорят, что они пришли из самых темных уголков Африки, где были кочевым народом. И вдруг менее чем за сто лет они превратились в сельскохозяйственное общество городами, фермами и прекрасными храмами, возвышавшимися до небес. Своим пробуждением они обязаны странному существу, которое пришло к ним из моря в водолазном костюме и научило их письму, наукам, земледелию, архитектуре и, конечно же, магии. Почти в одночасье шумеры стали народом. Работающий по системе НЕКРОНОМИКОН в семи культурных и могущественных странах Ближнего Востока. Это их система

В храмах с богатой историей они стали самой магической силой, которая сохранилась в НЕКРОНОМИКОНЕ. Теперь, спустя буквально тысячи лет, эта конфиденциальная мистическая система вознаграждения за силу, любовь и успех стала доступной для всех.

Конечно, оригинальные заклинания были написаны на языке шумеров, но благодаря команде переводчиков, работавших с Саймоном над расшифровкой манускрипта, мы теперь можем понять, о чем были эти заклинания и как правильно работать с ними на английском языке.

Но для правильной работы некоторые шумерские слова были сохранены, поскольку они известны как "слова силы". Слово силы - это слово, которое содержит силу в самом себе, в самом произношении, в звуках, из которых оно состоит. Его нельзя изменить, иначе его сила будет утрачена навсегда. Да, мы сохранили оригинальные шумерские слова силы в их первоизданном виде, с нетронутыми звуками. Поначалу некоторые из них могут показаться сложными для произношения, но делайте это очень медленно, и вы извлечете из них большую пользу. Ведь именно эти слова произносились тысячи лет назад.

XI

Космические силы такого масштаба, что разум отказывается на протяжении многих лет в шумерских храмах вызывать в себе ясность, чтобы попытаться представить себе ритуалы, которые должны были сопровождать их в те дни. Поэтому потратьте время и усилия на то, чтобы выучить правильное произношение слов, которые вы хотите использовать. Усилия окупятся сторицей, когда вы действительно проведете свой ритуал.

Анде Уно

После того как вы нашли заклинание, которое хотите использовать, среди следующих печатей и описаний, сделайте копию печати на свежей, чистой бумаге черными чернилами. Сделайте печать настолько большой или маленькой, насколько вам захочется. Храните ее в надежном месте, пока не будете готовы использовать, и ни при каких обстоятельствах не позволяйте другим смотреть на нее, ни до, ни после того, как вы ее используете.

Только для ваших глаз.

Анде Дос

Выберите для ритуала тихий вечер и место, где вас никто не потревожит. Лучшее время - около трех часов ночи, когда отвлекающих факторов (особенных и психических) меньше всего.

XII

меньшей интенсивности. Держите печать перед собой. Зажгите две белые свечи и поставьте их по обе стороны от печати на стол или письменный стол. Если , зажгите палочку благовоний. Лучше всего подойдет сосна или сандаловое дерево, или кедр. Луна должна быть растущей, но в экстренных случаях это необязательно. Подойдет любое время. Когда все будет расставлено, посидите несколько минут в тишине и подумайте о цели, которую вы хотите достичь.

Анде Трес

Внимательно глядя на сделанную печать, так, чтобы это было единственное, что вы можете видеть, сделайте три глубоких вдоха, медленно, одному. сосредоточьтесь на цели по возможности представляя ее в виде картинки. Изобразите себя сидящим на куче , или обнимающим любимого человека, или находящимся в защитном круге. Затем медленно поднимите глаза, не поднимая головы, к небу и медленно и четко произнесите:

ЗИ КИА КАНПА (папа Зи-Ки-Я-Кан-Кан)

XIII

ЗИ АННА КАНПА (папа Зи-ун-на-Кан)

ЗИ ДИНГИР КИА КАНПА (папа Зи-Дин-Гир-Ки-Я-Кан)

ЗИ ДИНГИР АННА КАНПА (ЗИ-ДИН...
Geer-un-Na-Kan-daddy)

Услышь меня, о Ты _____ (здесь
вставьте Имя Духа, к которому вы
обращаетесь)

Приди ко мне через Силы
Слово _____ (здесь слово Духа,
к которому вы обращаетесь)

И ответьте на мою
настоятельную молитву! ЗИ

КИА КАНПА

ЗИ АННА КАНПА

Анде Куатро

Затем медленно опустите глаза обратно на печать
перед собой и пристально вглядывайтесь в
рисунок, формируя четкий мысленный образ
каждого рисунка

XIV

время, которого вы пытаетесь достичь. Не обращайте внимания на странные или пугающие чувства, которые вы можете испытывать на этом этапе. Они обычны для этого типа ритуала и не являются причиной для беспокойства. Важно, чтобы вы ни в коем случае не нарушали концентрацию, поэтому не обращайте внимания на странные звуки и ощущения, которые могут сопровождать проведение любого из этих ритуалов. Это психические сущности, пытающиеся нарушить ваш ритуал. Они не достойны вашего внимания.

Анде Синко

Когда вы проведете так несколько минут и почувствуете, что ваша концентрация начинает ослабевать, завершите ритуал следующей молитвой:

ЗИ ДИНГИР КИА КАНПА (папа Зи-Дин-Гир-Ки-Я-Кан)

ЗИ ДИНГИР АННА КАНПА (ЗИ-ДИН...
Geer-un-Na-Kan-daddy)

Дух Земли, помни!

Дух небесный, помни!

Сделайте еще три глубоких вдоха, затем встаньте (если вы были курицей-несушкой) и пройдите несколько шагов по комнате, обращая внимание на предметы, которые вообще могут там находиться: мебель, картины и т. д., и прикоснитесь к одному из этих предметов. Это служит двум целям: во-первых, помогает укрепить ваше астральное тело, если в результате предыдущего ритуала оно стало слишком чувствительным к проходящим вибрациям, что сделало его слабым и уязвимым, и, во-вторых, сознательный разум от по сути бессознательного процесса, который ритуал только запустил. Теперь вернитесь к столу, на котором лежала ваша печать.

Анде Сейс

Возьмите печать, которую вы только что сделали, и накройте ее, или , или храните где-нибудь, где ее никто не увидит. Печать была обналичена тонким образом и теперь не может быть использована ни для каких других целей, кроме тех, для которых она была освящена в вашем ритуале. Не следует использовать одну и ту же печать дважды для разных целей, хотя вы можете использовать ее дважды для одной и той же цели, если захотите повторить свой ритуал.

ритуал на следующую ночь. Лучше не повторять его более трех ночей подряд по причинам, которые сложно объяснить и здесь. Погасите свечи и положите их туда, где их легко будет найти для следующего ритуала. Их можно использовать снова для любого ритуала, но ни в коем случае нельзя использовать их для простого освещения комнаты.

После использования в ритуале НЕКРОНОМИКОНА они не могут быть использованы ни для каких других целей, кроме аналогичного ритуала НЕКРОНОМИКОНА. Не используйте эти свечи для других ритуалов (например, из других книг заклинаний) или для каких-либо мирских целей. Вы должны относиться к этим ритуалам очень серьезно и относиться к инструментам, которые вы используете в ритуале, с тем же уважением, с каким плотник относится к своей пиле и молотку, водопроводчик - к своему шуруповерту или священник - к своей Библии. В некотором смысле, используя эти ритуалы, вы становитесь своего рода жрецом или жрицей, поскольку присоединяетесь к избранному ордену посвященных, которые практикуют эти и подобные мистические ритуалы с самого начала истории.

Ande Siete (по желанию)

Большинство наших читателей и учеников считают неоценимым вести письменный учет всех проводимых ими ритуалов, чтобы можно было легко оценить результаты использования того иного ритуала или заклинания. Они могут определить, сколько времени потребуется для того, чтобы определенное заклинание сработало, а также освежить в памяти в будущем рассказы о всех успехах достигнутых с помощью НЕКРОНОМИКОНА. Когда заклинание сработает в первый раз, вы, возможно, захотите поверить, что это просто совпадение, но позже, когда пройдет время и все больше и больше ваших заклинаний будут работать феноменальными результатами, будет полезно вернуться и просмотреть свой магический дневник, чтобы просто увидеть, насколько вы ошибались совпадения, и последний раз доказать себе, что да, магия действительно работает!

Прежде чем вы перейдете непосредственно к "Именам", несколько слов информации.

Согласно шумерской мифологии, Мардук был богом, победившим древних, которые жаждали

создание материи, какой мы ее знаем. Против него в битве выступили свирепые ТИАМАТ, КИНГУ и АЗАГ-ТОТ. Уничтожив этих демонов, он создал вселенную из плоти ТИАМАТА, а человечество - из крови КИНГУ, смешанной с его собственным дыханием. Вы встретите эти имена в описании Пятидесяти имен, которые были титулами, данными Мардуку Старшими Богами после того, как он помог им победить Древних. Это не что иное, как библейская история о войне на небесах и падении Люцифера; на самом деле она была записана шумерами еще до появления еврейской религии, поскольку шумеры были первой цивилизацией на Ближнем Востоке, а их священные книги и легенды послужили основой для многого, о чем мы читаем в Ветхом Завете. Например, Вавилонская башня, скорее всего, Зиккуратом (или храмом) Вавилона, который изначально был шумерским городом, а затем был захвачен ассирийскими полчищами.

Некоторые имена не имеют слов. В этом случае используйте пятьдесят имен, которые приведены в разделе "Руководство по заклинаниям".

ХІХ

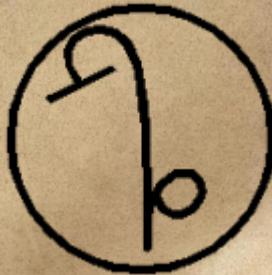
Особая печать для каждого имени указана на карте.

Печати можно найти в "Книге Некрономикона Симона Пятидесяти Имен".

ПЯТЬДЕСЯТ ИМЕН МАРДУКА

1. Первое имя - Мардук.

Владыка Владык, Магистр Магов. Его имя можно называть только тогда, когда никакое другое не поможет, и это самая страшная ответственность. Слово его профессии - ДУГГА.



Это первое название MARDUK следует использовать только в случае угрозы жизни.
Неразумно

использовать его в любом другом случае, дерзко. Это означало бы дать другим печатям никчемные имена, ибо Мардук бросит его на произвол судьбы.

2. Среднее имя - Марукка.

Он знает все от начала мира. Ему известны все тайны, будь то человеческие или божественные, и вызвать его очень трудно. Священник не должен обращаться к Нему, если он не чист сердцем и духом, ибо этот Дух знает его самые сокровенные мысли.

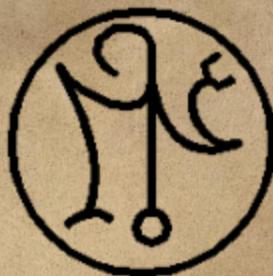


К этому предупреждению, разумеется, следует отнестись серьезно. Оно может оказаться полезным в чрезвычайной ситуации, когда знание какого-то конфиденциального вопроса важно для жизни или здоровья, но время

После вызова духа в любом случае необходимо пройти очищение. Для этого духа не существует слова. Он должен быть вызван силой своего желания.

3. Третье имя - Марутукку

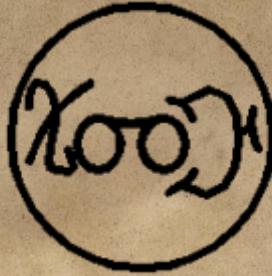
Мастер Искусства Защиты, приковал Гневного Бога к Битве. Запечатал Древних в пещерах, за Вратами. Владеет звездой АРРА.



Особенно рекомендуется использовать при проведении любых сверхъестественных церемоний, где существует опасность, например, при демонических сил. Звезда АРРА представляет собой пятиконечную Пентаграмму и является универсальным символом защиты. Она защищает как душу, так и тело.

4. Четвертое имя - БАРАШАКУШУ.

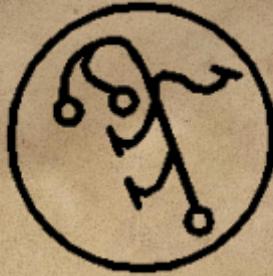
Совершающий чудеса. Самый добрый из Пятидесяти и самый благодетельный. Слово, используемое для обозначения его профессии, - БААЛДУРУ.



Ее можно использовать в отчаянных случаях, когда кажется, что весь мир настроен против вас или близкого человека. Когда отчаяние достигает самых низких глубин, а душу сковывает холод, призовите БАРАШАКУШУ, энергично завещая все свои силы и надежды, и ваша молитва будет услышана так, как вы и представить себе не можете.

5. Пятое имя -
Луггальдиммеранкия

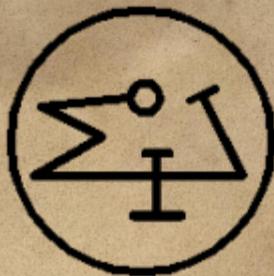
Наводит порядок в хаосе. Навел порядок в Водах. Командир легионов демонов ветра, сражавшихся с Древним ТИАМАТОМ вместе с Мардуком Куриоусом. Его профессия обозначается словом VANUTUKKU.



Эта печать оказывается полезной, когда смятение разумом и не видно способа покончить с путами, которые запуталась жизнь. Уточните свое восприятие проблемы и откройте скрытый ответ, который вы постоянно упускали из виду. Мы призываем этого духа, и облако поднимется с вашего сердца и разума а решение главной проблемы откроется во всей своей простоте.

6. Шестое имя -
Нарилуггальдиммеранкия

Наблюдатель ИГИГИ и АННУНАКИ.
Субалтерн-командир демонов ветра. Он обратит
в бегство любого маскарада, который преследует
его, и врага рабису. Без его ведома никто не
может пройти ни в Вышний, ни в Нижний мир.
Его слово - БАНРАБИШУ.

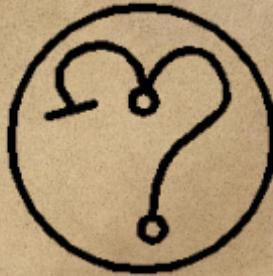


Хороший Дух для того, чтобы оградить себя от
усугубляющего чувства раздражения, а также от
грызущего чувства страха, которое иногда
приходит в ранние утренние часы, когда вы
чувствуете себя потерянным и единственным.
Произношение слова БАНРАБИШУ

В эти времена достаточно рассеять большинство негативных эмоций. Следует сказать, что обмануть силу можно и во всех четырех направлениях.

7. Седьмой он носит имя АСАРУЛУДУ.

Обладатель пламенного меча, представитель расы Наблюдателей следит за порядком по приказу Старших Богов. Он обеспечивает самую совершенную безопасность, все опасные задания выполняются по трезвому приказу Астральных Богов, чьим Словом он является - Словом БАНМАСКИМ.

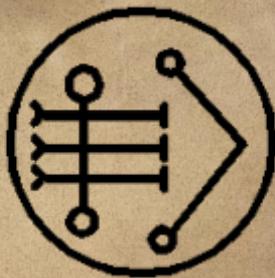


Подобно Ангелу из Бытия, этот Дух защищает место, дом или храм, от психического негатива и магических атак. Подобно Шестому Духу, достаточно произнести его Слово БАНМАСКИМ, чтобы рассеять

враждебные влияния, когда он кричал, обращаясь к четырем четвертям. Маским и Рабису - имена древних шумерских демонов.

8. Восьмое имя - НАМТИЛЛАКУ.

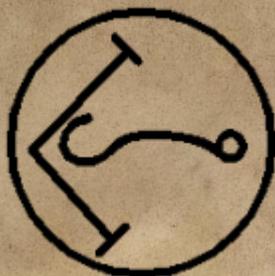
Более скрытный и могущественный владыка, он умеет воскрешать мертвых и общаться с духами Бездны, о чем не знает его королева. Ни одна душа не переходит в Смерть, кроме той, о которой он знает. Его слово в Банутукукукукукуку.



Подобно тибетскому лорду Яме или барону Самеди из культа Водун, дух тса обладает способностью видеть за гранью завесы, отделяющей живых от мертвых, и может раскрыть секреты, унесенные в могилу.

9. Девятое имя - НАМРУ.

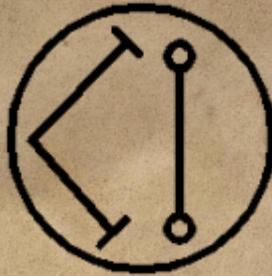
Он распределяет мудрость и знания во всех вещах.
Дает прекрасные советы и учит науке о металлах.
Его Слово - БАКАКАЛАМУ.



Один из читателей пишет нам: "Хотя я отлично успеваю по большинству предметов в (университете на Восточном побережье), в науке я полный профан. Именно тогда я получил копию вашего NECRONOMICON, и мой взгляд упал на печать NAMRU. В ночь перед важным экзаменом по химии я помолился НАМРУ и взял его печать в класс. Я сдал экзамен, который, как я думал, никогда не получу на 35 баллов, с проходным баллом 85. Внезапно мне показалось, что я впервые в жизни понял этот предмет."

10. Десятое имя - АСАРУ.

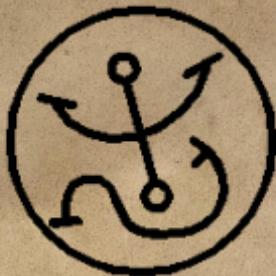
Эта Сила знает все растения и деревья и может заставить чудесные плоды расти в пустынных местах, и никакая земля не будет для него потерей. Воистину, он - Покровитель Свободы. Его слово - БААЛПРИКУ.



Применение силы этого Духа очевидно. Его можно использовать как для одного цветка на окне, так и для целой фермы, для защиты от выгорания и высыхания, а также для обеспечения обильного урожая.

11. Одиннадцатое имя - АСАРУАЛИМ.

Обладает тайной мудростью и озаряет светом темные области, заставляя живых дать отчет о своем существовании и своих знаниях там. Он дает прекрасные советы во всех делах. Его слово в БАРРМАРАТУ.

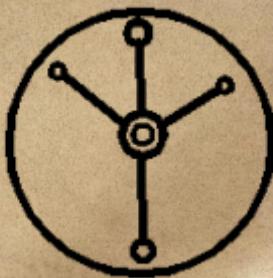


Для тех, кто занимается некромантией, спиритизмом, сантерией, колдовством, макумбой или другими ведущими искусствами общения с невидимыми духами и богами, этот Дух - контролер и измеритель их истинности. Он может защитить человека от обмана со стороны негативных или непокорных духов или тех, кто пытается убедить его в том, что он общается с этими силами, когда на самом деле,

не таковыми. При гравировке на металле и ношении на человеке в условиях разочарования металл имеет тенденцию становиться теплым на ощупь.

12. Двенадцатое имя -
АСАРУАЛИМНУННА.

Это сила, которая всех типов и прекрасно разбирается в делах армии, поскольку до этой битвы принадлежала к армии Мардука. Он может обеспечить армию всем своим вооружением за три дня. Его Слово - БАНАТАТУ.



Насколько нам известно, вспомогательная полиция нигде не следует за патрулем без этой печати духа, спрятанной в их одежде.

13. Тринадцатое имя - ТУТУ

Утихомиривает плач и дарит радость печальным и больным сердцем. Благодетельнейшее Имя и Покровитель Дома, его слово - ДИРИГУТИМ.



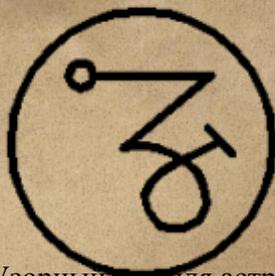
Печаль порой становится тяжелым бременем и негативной эмоцией, разъедающей тело и душу не хуже любой болезни. Часто для того, чтобы унять душевный трепет, требуется лишь смена точки зрения. Доброе слово, отзывчивое ухо, знающий интеллект, рука дружбы.

Тем, кто призывает это обретение духа, невыразимый мир нисходит в их души и просветляет их дух, так что они могут вернуться в мир живых с чувством облегчения и могут

возродить веру в себя и мир. Его можно призвать, чтобы помочь другу, которому больно, а также чтобы подарить себе столь необходимое чувство радости и благополучия.

14. Четырнадцатое имя - ЗИУККИННА

Дает прекрасные знания о движении звезд и их значениях. Халдеи обладали этими знаниями в изобилии. Слово это - ГИББИЛАННУ.

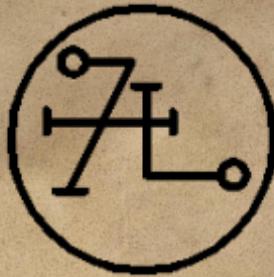


Прекрасный Узорный дух для астрологов и астрономов, а также хорошее подспорье для тех, кто читает священный ТАРОТ. Он расширит экстрасенсорные способности астрологов, которые используют ЗИУККИННА в своей работе.

функции значительно.

15. Пятнадцатое имя - Зику

Эта сила дарует всевозможные блага и может сказать, где спрятано сокровище. Знающий тайны Земли. Его Слово - ГИГГИМАГАНПА.

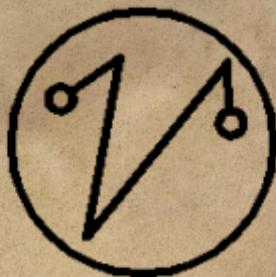


Хотя довольно часто ученые приписывают метафорические значения силам, о которых говорится в книгах духовных заклинаний, ZIKU, как известно, работает и буквально, и метафорически. Одна из читательниц, уже использовавшая ZIKU, пишет нам, что после ее вызова она обнаружила на десятидолларовую купюру. Однако это было только начало. Она обнаружила, что на ее чердаке хранится ценная коллекция марок, которые

На следующей неделе она продала его заинтересованному покупателю. "Сокровищница"?

16. Шестнадцатое имя - АГАКУ.

Эта Сила может оживить то, что уже мертво, но лишь на короткое время. Он - Владыка АМУЛЕТА и ТАЛИСМАНА. Его слово - МАШГАРЗАННА.

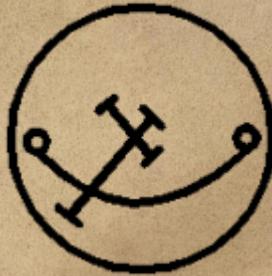


Для понимания всех последствий АГАКУ необходимо некоторое пояснение. жизни мертвым предметам - это специализация тех магов, которые занимаются ТАЛИСМАНИЧЕСКОЙ магией. В этом искусстве делается рисунок или гравировка какого-либо символа сверхъестественного, представляющего цель, которую необходимо достичь (в крайнем случае, нарисовать знак доллара на

листок бумаги, символизирующий деньги или богатство). Затем этот "талисман" должен быть освящен и наделен "жизнью", которая представляет собой жизненную силу и истинную волю мага, передаваемые талисману. AGAKU может помочь начинающему магу ускорить этот передачи жизненной силы талисману.

17. Семнадцатое имя - ТУКУ.

Повелитель смертоносной магии, покоритель древних с помощью магии, дарующий заклинание для Мардука Куриоса, более жестокого врага. Его Слово - МАШШАММАШТИ.

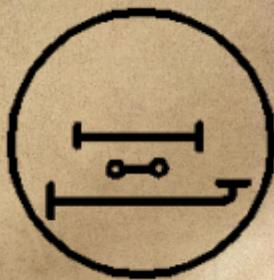


Бывают моменты, когда мы чувствуем, что кто-то другой, возможно, применяет магию против нас. Это чувство трудно кому-то другому, но мы знаем, когда оно возникает.

Если вы уверены, что против вас используется магия, что в вашу сторону направлено заклинание или проклятие, то имя и печать этого духа отразит злодея так же уверенно, как если бы архангел Михаил был вызван, чтобы победить небесного Люцифера. Устройство более мощной защиты.

18. Восемнадцатое имя - ШАЗУ.

Она знает мысли как тех, кто находится на расстоянии, так и тех, кто . Ничто не зарыто в землю и не брошено в воду, но эта Сила осознанна. Его Слово - МАШАНАННА.



Он может помочь магу в проявлении способностей в виде особых гадательных навыков (говоря

события прошлого и будущего, а также настоящего с помощью карт Таро, И-Цзин или любого из тысяч методов, используемых с начала времен).

19. Девятнадцатое имя - ЗИСИ.

Примиритель врагов, утихомиритель споров, между двумя людьми, между двумя народами или даже, как говорят, между двумя мирами. Запах мира поистине сладок для этой Силы, чье слово - МАШИНАННА.



Назначение этого духа очевидно из описания, приведенного выше. Он может исцелить поссорившегося любовника, супружескую ссору, судебный процесс или даже серьезные проблемы. Пятьдесят имен Мардука взяты из оригинальной битвы, которая

Вселенная разделена на Добро и Зло, а силы, которые они представляют, оригинальны и уходят корнями в далекое прошлое, в коллективную память человечества.

20. Двадцатое имя - СУХРИМ.

Ищите Поклоняющихся Древним, чтобы были везде. Жрец, отправляющий его с поручением, делает это с ужасным риском, ибо СУХРИМ умирает легко и без раздумий. Его Слово - МАССОВОЕ.



Мы не будем комментировать вышесказанное.

21. Двадцать первое имя -
СУХГУРИМ.

Как и раньше, Сухрим - Враг, которого нельзя
умиротворить. Он легко обнаруживает врагов
жреца, но должен быть предупрежден, что не
должен убивать их, если жрец этого не желает.
Слово - МАШШАДАР.



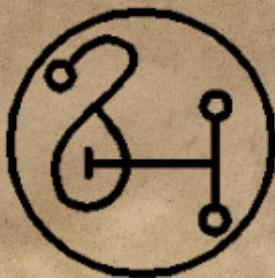
И снова мы отказываемся от комментариев, за
исключением того, что использование SUHRIM
или SUNGURIM, как и ZHRIM и
ZANGURIM под ними, является опасным
действием, возможно, сомнительной морали.

Магия в этой традиции почти не работала.

XL

22. Имя веинтидосена - Захрим.

Убил в битве десять тысяч ордынцев. Воин среди воинов. Может уничтожить и целую армию, если Жрец того пожелает. Его слово - МАШАГАРАННУ.

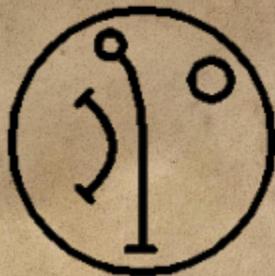


См. предыдущую страницу.

XLI

23. Третье имя - Захгурим.

Как и ЗАХРИМ, более страшный антагонист. Говорят, что Захгурим убивает медленно, более неестественным способом. Я не знаю, ибо никогда не вызывал этого Духа. Это риск твой. Слово - Маштишадду.

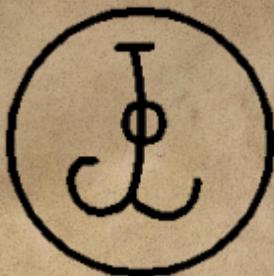


Закон.

XII

24. Двадцать четвертое имя - ЭНБИЛУЛУ.

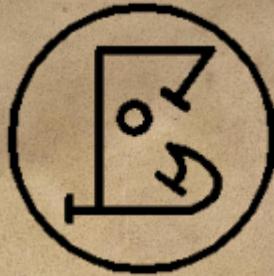
Эта Сила может искать воду посреди пустыни или на вершинах гор. Она знает секреты воды и работу рек под землей. Это очень полезный Дух. Его Слово - МАШАНЕББУ.



Для ирригации, сушки, доусинга, "более полезно".

25. Двадцать пятое имя - ЭПАДУН.

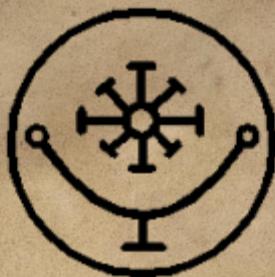
Это владыка всех ирригаций, который может принести воду из дальних мест к своим ногам. Он тончайшей геометрией Земли и знает все земли, где можно найти воду в изобилии. Его слово - ЭЙУНГИНАКАНПА.



Использование EPADUN очевидно из предыдущих предложений. В некоторых районах Земли вода быстро становится дефицитным товаром, и к услугам даузеров часто обращаются, чтобы они помогли найти источники воды. Насколько более могущественными они могли бы стать, зная о силе НЕКРОНОМИКОНА и шумерского духа ЭПАДУНА.

26. Двадцать шестое имя -
ЭНБИЛУЛУГАЛ.

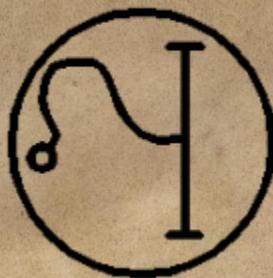
Сила, управляющая всем, что растет, и всем, что
растет. Она дает знания о выращивании и может
обеспечить голодный город пищей на тринадцать
лун за одну луну. Более благородная сила. Его
Слово - АГГХА.



Ученые предсказывают глобальный голод через 20
лет.

27. Двадцать седьмое имя - ХЕГАЛ.

Как Владыка, владеет возделывания и земледелия. Дает богатые урожаи. Владеет знаниями о металлах земли и плуге. Его слово - БУРДИШУ.



Один опытный мистик пишет нам, что другая способность этого Духа также относится к сфере сексуального размножения людей, и утверждает, что ХЕГАЛ, просвещает секреты рексала о человеческой сексуальности и плодородии, связывая ХЕГАЛ с семитским Духом ХАГИЭЛ, Духом планетарной Венеры.

28. Двадцатилетнее имя - СИРСИР.

Разрушитель ТИАМАТА, ненавидимый древними, властвует над Змеем, врагом КУТУЛУ. Могущественнейший Владыка. Его Слово - АПИРИКУБАБАДАЗУЗУКАНПА.



Конфиденциальное применение этого Духа предполагает безбрачие и использование сексуального импульса для более сильных магических целей, как это делается в некоторых западных и восточных оккультных традициях.

29. Двадцать девятое имя - МАЛАХ.

Топчет спину Червя и разрубает его на две части. Владыка храбрости и мужества, и наделяет этими качествами жреца, который этого желает, или других людей, которых жрец может решить. Слово - БАЧАЧАДУГГ.



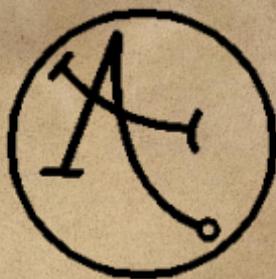
Одна из первых характеристик выживших - внутреннее чувство мужества перед лицом невозможных шансов. Часто все, что стоит между нами и успехом, - это смелость поступить правильно. Уверенность в себе не приходит с рождением. Ей нужно учиться. МАЛАХ может помочь, использование печати и имени действует в течение нескольких дней, некоторые говорят, что в течение нескольких минут, вселяя волнующее чувство превосходства. Человек чувствует себя равным

XLVIII

любую задачу, какой бы трудной или
непосильной она ни была. 30.Тридцатое имя -

ГИЛ.

Податель семян. Возлюбленный Иштара, его
сила таинственна и очень древняя. Она
заставляет ячмень расти, а женщин - рожать.
Сила творит бессильных. Его Слово -
АГГАБАЛ.



Нет необходимости в пространных комментариях.

31. Первое имя - ГИЛЬМА.

Основатель городов, обладатель знания архитектуры, с помощью которого были построены легендарные храмы УР; создатель всего, что постоянно и никогда не движется. Его Слово - АКАБАЛ.



Те также раскрывает скрытую структуру во всех вещах, от мельчайшей молекулы или атома до Солнечной системы, галактики, Вселенной. Она может показать вам закономерность любого события или объекта, она может раскрыть треугольник любви так же, как и золотой треугольник геометрии. Студенты, изучающие вспомогательные средства в университете, так же легко, как дети в детском саду, изучают названия цветов.

L

32. Тридцать второе имя - АГИЛЬМА.

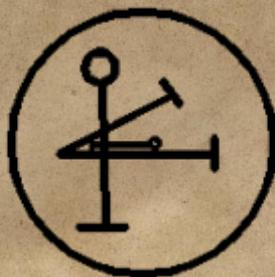
Приносящий дождь. Он приносит мягкие дожди или вызывает сильные бури и грозы, подобные которым могут уничтожить армии, города и посевы. Его слово - МАШАЙЕГУРРА.



Проблема снабжения чистой водой становится все более острой во многих странах. Многие маги сколотили свои состояния на умении вызывать дождь в пересохших деревнях и на фермах. Еще один Дух, польза которого будет становиться все более очевидной по мере того, как будут проходить ближайшие годы.

33. Третье имя - ЗУЛУМ.

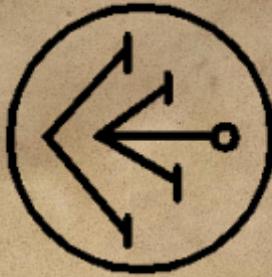
Знает, где и когда сажать. Дает прекрасные советы во всех видах бизнеса и торговли. Защищает человека от злых торговцев. Его слово - АББАБАЛ.



Безусловно, ZULUM - практическая сила, его способности варьируются от помощи человеку в выращивании зелени до консультирования в управлении транснациональной корпорацией. Она может защитить ваш магазин или дом от мошенников или обмана. Обращайтесь к газете, если вам предстоит особенно сложная или важная деловая сделка с людьми, которым вы не очень доверяете.

34. Тридцать четвертое имя - МУМУ.

Сила, данная Мардуку, чтобы сформировать вселенную из плоти ТИАМАТА. Мудрость Дающего относительно состояния жизни до сотворения и природы структур Четырех Столпов, за которыми находятся остальные Небеса. Его Слово - АЛАЛАЛАБААААЛ.

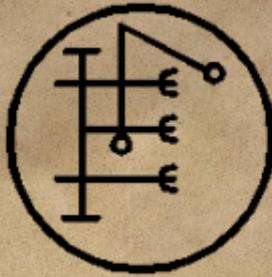


По мнению некоторых мистиков, до появления материи существовала только энергия. Этот Дух вызывается для того, чтобы передать знание об этом божественном и космическом огне магическому аспиранту.

LIII

35. Тридцать пятое имя -
ЗУЛУММАР.

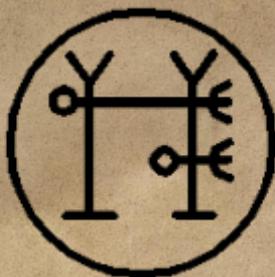
Дает огромную силу, от десяти человек, одному человеку. Отделил часть ТИАМАТА, которая должна была стать Небом, от части, которая должна была стать Землей. Его Слово - АННДАРАБААЛ.



Постоянное вызывание этого Духа в течение нескольких недель увеличит жизненную силу и бодрость слабых и немощных людей. Это придаст блеск здоровью и силе сильных людей.

36. Тридцать шестое имя -
Лугалабдубур.

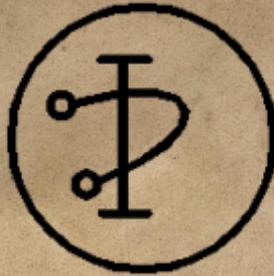
Уничтожитель богов ТИАМАТА. Покоритель его полчищ. Кутулу прикован к Бездне. Азаг-Тхот умело сражался. Великий Дегендер и великий Нападающий. Его Слово - АГНИБАЛ.



Дух, повышающий чувство собственного достоинства, уверенность в себе и , работающий на ускорение реакций, умственных и физических, которые определяют наше поведение. Он придает ловкость фехтовальщику и меткость шахматисту. Также, как правило, хорошо защищает от магических атак.

37. Тридцать седьмое имя -
ПАГАЛЬГУЭННА.

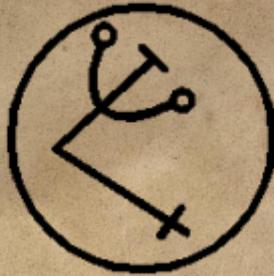
Он обладает бесконечным разумом, еще не природу сотворенных вещей и еще не созданных духов и знает силу богов. Слово Хоса - АРРАБАБАЛ.



Действительно, арканый дух, который может открыть вам мудрость определенных действий в вашей жизни, бизнесе или личных делах. Умейте показать ему, куда может привести его тот или иной план действий, если он будет действовать так, как вы подготовили.

38. Тридцать восьмое имя -
Лугальдурмах.

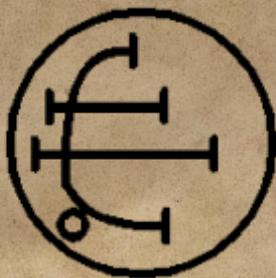
Повелитель высоких мест, наблюдатель за небом
и всеми, кто путешествует по нему. Ноль
пересекает звездную стихию, но эта Сила
сознательна. Его Слово - АРАТААГАРБАЛ.



Повышает экстрасенсорную осведомленность даже
у тех, кто утверждает, что у них нет ESP.
Тренирует ум, улавливая подсознательные знаки
других людей, предупреждает о предвидении.
Полезен для астрологов и прорицателей, а также
для обращения к гадалкам и астрологам перед
посещением, чтобы убедиться в правдивости
показаний.

39. Тридцать девятое имя -
 АРАНУННА.

Даритель мудрости, советник нашего Отца, Энки,
 знаток магического завета, законов и природы
 Врат. Его Слово - АРАМАННГИ.

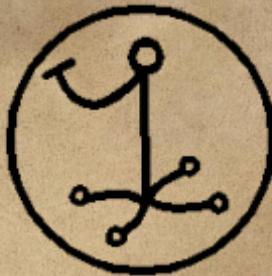


Магический завет описывает непростое
 перемирие, существующее между силами Добра и
 Зла, или, если хотите, Старыми и Старшими
 Богами, обеими инородными формами жизни,
 которые каким-то образом способствовали
 зарождению человеческой расы и которые теперь
 борются за превосходство над нами. Врата
 относятся к процессу самоинициации,
 содержащемуся в НЕКРОНОМИКОНЕ. Это
 полезное духовное руководство для тех, кто
 занимается

любой форме скрытого самоинициирования, ара АРАНУННА иногда выступает в роли Хозяина.

40. Сороковое имя -
ДУМУДУКУ.

Обладатель жезла из лазурита, знающий Тайное имя и Тайное число. Он не может открыть вам их, но может рассказать о других вещах, не менее удивительных. Его Слово - АРАТАГИГИ.

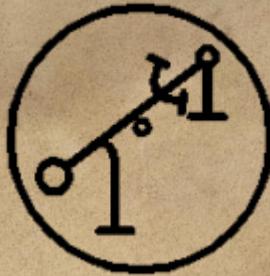


Внушительная сила, которую трудно призвать. Практической пользы от нее, похоже, мало, разве что "другие вещи, столь же чудесные, порой могут быть весьма полезны! Не стоит пытаться использовать ее до тех пор, пока вы не овладеете двумя или двенадцатью другими, по крайней мере. После вызова ДУМУДУКУ

трудно выдержать очень долго.

41. Сорок первое имя - Лугаланна.

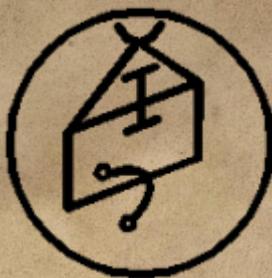
Сила Старейшины Старейшин обладает тайным знанием о мире, когда Древние и Старейшины были едины. Он знает, что "Я" древних и где его можно найти. Его Слово - БАЛДИХУ.



Увеличивает вашу собственную силу, особенно мастерство магии. Помогает найти свою собственную Истинную Волю, что является необходимым дальнейшим шагом на пути к мастерству во всех видах магии. Также обладает сверхъестественной способностью помогать ему вспоминать свои прошлые жизни и очередное воплощение.

42. Сорок второе имя - Лугалугга.

Он знает бытие всех духов, мертвых и нерожденных, звездных и земных, духов воздуха и духа ветра. Какие вещи он может рассказать вам, и вы будете расти в мудрости. Его Слово - ЗИДУР.



Он позволяет с большей легкостью и скоростью выполнять магические действия, а также распознавать Истину в любой ситуации, осознавать реальность, скрывающуюся за фальшью поведения других людей, сразу же понимать, когда вы обманываете себя или когда другие обманывают себя. Для мага этот Дух дает прекрасную информацию об искусстве самообмана.

Магия, и как духи могут вызывать лучших.

43. Сорок третье имя - ИРКИНГУ

Это та Сила, которая захватила в плен Каммандра сил Древних, КИНГУ, Могучего Демона, чтобы Мардук мог им и его кровью создать Расу Людей и скрепить Завет. Его Слово - БАРЕРИМУ.

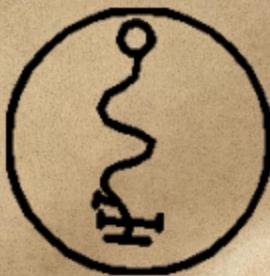


Этот Дух также может дать знания о прошлых жизнях и воплощениях, потому что он был там во время создания человеческой расы, и может знать о ее происхождении через Кровь и о том, как был пойман Демон КИНГУ. На

Чтобы вызвать этого Духа, некоторое время спокойно помедитируйте, прежде чем замкнуть круг, стоя на гладкой полированной поверхности, например на зеркале или хрустальном шаре, и перед вами возникнут различные образы, которые расскажут вам о том, что вы хотите узнать.

44. Сорок четвертое имя - КИНМА.

Судья и повелитель богов, перед именем которого они трепещут в страхе. Чтобы Боги не могли ошибаться, эта Сила была дана, чтобы следить за их действиями, если они будут законными и в рамках природы Завета, ибо Боги забыты и далеки. Их Слово - ЭНГАЙГАЛ.



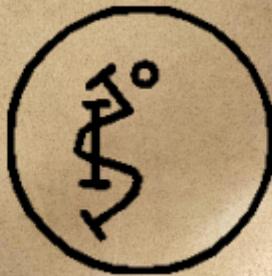
Когда все остальное не помогает, когда их молитвы и

Когда призывы ни к чему не приводят, когда кажется, что Бог забыл вас и бросил на произвол судьбы, когда ситуация кажется безнадежной и без шансов на улучшение, взывайте к КИНМЕ всем сердцем, умом и душой.

В их присутствии он избавится от страха и одиночества и донесет их послание до трона Богов.

45. Сорок пятое имя - ЭСИЗКУР.

Этот Дух обладает знанием о длине и жизни любого человека, даже растений, демонов и богов. Он измеряет все вещи и знает их пространство. Его Слово - НЕНИГЕГАЛ.

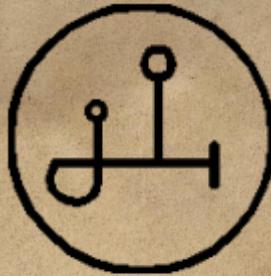


Об этом духе мы не можем говорить.

Вы можете прибегать к нему по собственному усмотрению, прибегая к помощи опытных в этих делах людей, которые считают такую информацию желательной или необходимой. Однако не обращайтесь за советом к тому, кто обладает знаниями Эсизкура о продолжительности вашей собственной жизни. Если только вы не готовы использовать эту информацию полезным и продуктивным образом.

46. Сорок шестое имя - ГИБИЛ.

Этой Силе даны царство огня и кузница. Он поддерживает острие меча и копья и дает понимание в обработке металлов. Он также поднимает молнии, что исходят из земли, и мечи мастерит так, что они появляются на небе. Его Слово - БААЛАГНИТАРРА.

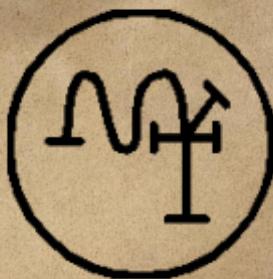


Согласно эзотерическому учению, этот Дух начинает мага в процессах самоиспытания. Низшее в нас, что остается тайной даже знания, пока дорабатывает эти составляющие до нас, либо раскрывается в ходе дорогостоящего процесса психотерапии и анализа. Она поможет вам понять, почему вы жертвой страстей и влечений, которые не можете контролировать, и как

контролировать их в будущем. Ценность этой проблемы для серьезного студента.

47. Сорок седьмое имя - АДДУ.

Усиливает бури, заполняющие все небо, заставляет звезды трепетать, а сами Врата ИГИЛ - вставать на место. Он может наполнить небеса своей яркостью даже в самый темный час ночи. Его Слово - КАКОДАММУ.



Иногда бывает слишком сложно справиться с ситуацией, в которой задействовано большое количество смягчающих обстоятельств, например, личные чувства нескольких людей, которые могут быть сбиты с толку. Призыв ADDU может рассеять смятение и чувства с помощью

проблемы и помогает быстро и драматично очистить воздух. В крайних случаях ADDU может резко изменить всю ситуацию к лучшему, бросив в схему быстро движущийся случайный фактор, который заставит все измениться и рассеет плохую энергию.

48. Сорок восьмое имя - Ашарру.

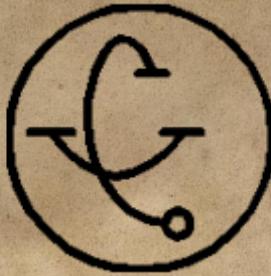
Знаток коварных путей. Узнает будущее, а также прошлое вещей. Устанавливает курсы богов и определяет их циклы. Его Слово - БАКСТАНДАБАЛ.



Дает информацию, но не действует по . Отличный способ вызвать Духа, прежде чем приступить к гаданию на картах или задавать вопросы о будущем. Он обладает таинственным способом в суть любого вопроса, поставленного перед ним.

49. Сорок девятое имя - Небиру.

Это Дух Врат Мардука. Он управляет всеми вещами своими путями и перемещает звездные кресты по способу, известному халдеям. Его Слово - ДИРГИРГИРИ.

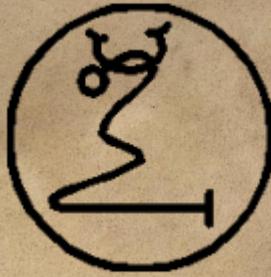


Призывать, когда вы чувствуете потребность в порядке и закономерности в своей жизни или в жизни кого-то другого. Когда хочется или нужно почувствовать безопасность и защищенность, комфорт и благополучие, а также покой.

50. Пятидесятое имя - НИННУАМ.

Это сила Мардука как Владыки всех сущих, Судьи Судеб, Решителя Решений, Того, кто определяет законы и царство королей. Его нельзя призвать, кроме как разрушением города или смертью короля. Его Слово - ГАШДИГ.

Предупреждение должно соблюдаться



неукоснительно. Под "королем", однако, можно понимать не только государств и монархов, но и руководителей корпораций и религиозных лидеров.

AFTERWORD

Теперь вы заинтригованы и тайной редких томов древних и впечатляющих оккультных текстов, и вам, возможно, интересно, какие возможности открывает перед вами NECRONOMICON. Действительно ли он работает?

не хочу насмехаться над таким скептическим отношением, но могу сказать, что это единственное отношение к любой сверхъестественной службе или учебнику. Мы живем в научный век, век космических путешествий и ядерной энергии, генной инженерии и роботов, карманных калькуляторов и домашних компьютеров. И посреди всех этих технологических достижений, как призрак из элдрического прошлого, появляется НЕКРОНОМИКОН. В век кнопочных команд, отдаваемых гладких клавиш на стерильном, охлаждаемом воздухом компьютере, в нем поселилась книга заклинаний и экзорцизма. Среди неряшливых, растерянных техников, программистов и инженеров возвышается суровая и пугающая фигура Сердитого Араба. Невероятное сопоставление: что оно означает? Что оно предвещает?

Мы еще не смогли наделить компьютер даром мышления. Начиная с самого примитивного портативного калькулятора и заканчивая огромными комфортабельными компьютерами в исследовательских центрах по всему миру, все, на что способен компьютер, - это вычислять. Люди - единственные машины, способные думать, творить, творить искусство и любить. То, что отличает нас от компьютеров, и привлекает нас к NECRONOMICON, потому что он обращается к нашему духу и говорит об опасностях, с которыми наш дух может столкнуться, пытаюсь высвободить невыразимые, не поддающиеся проверке космические силы на нашей планете и на нас. Вам не нужно верить в религию шумеров, чтобы творить чудеса НЕКРОНОМИКОНА, ибо именно магия НЕКРОНОМИКОНА дала морские яйца религии шумеров. Вы должны верить только в себя. Дайте ей, той части вас, которая, как вы знаете, лучше любой машины, любого космического челнока и компьютера, шанс преуспеть там, где другие потерпели неудачу. Не просто верьте в НЕКРОНОМИКОН. Попробуйте его. Не , а несколько раз. Проведите тщательную научную проверку.

А потом он откидывается на спинку кресла и наслаждается шоу.

Хорошая охота.

Поэтому не преклоняйтесь перед темно-
блестящим миром, где постоянно лежат

Неверная глубина

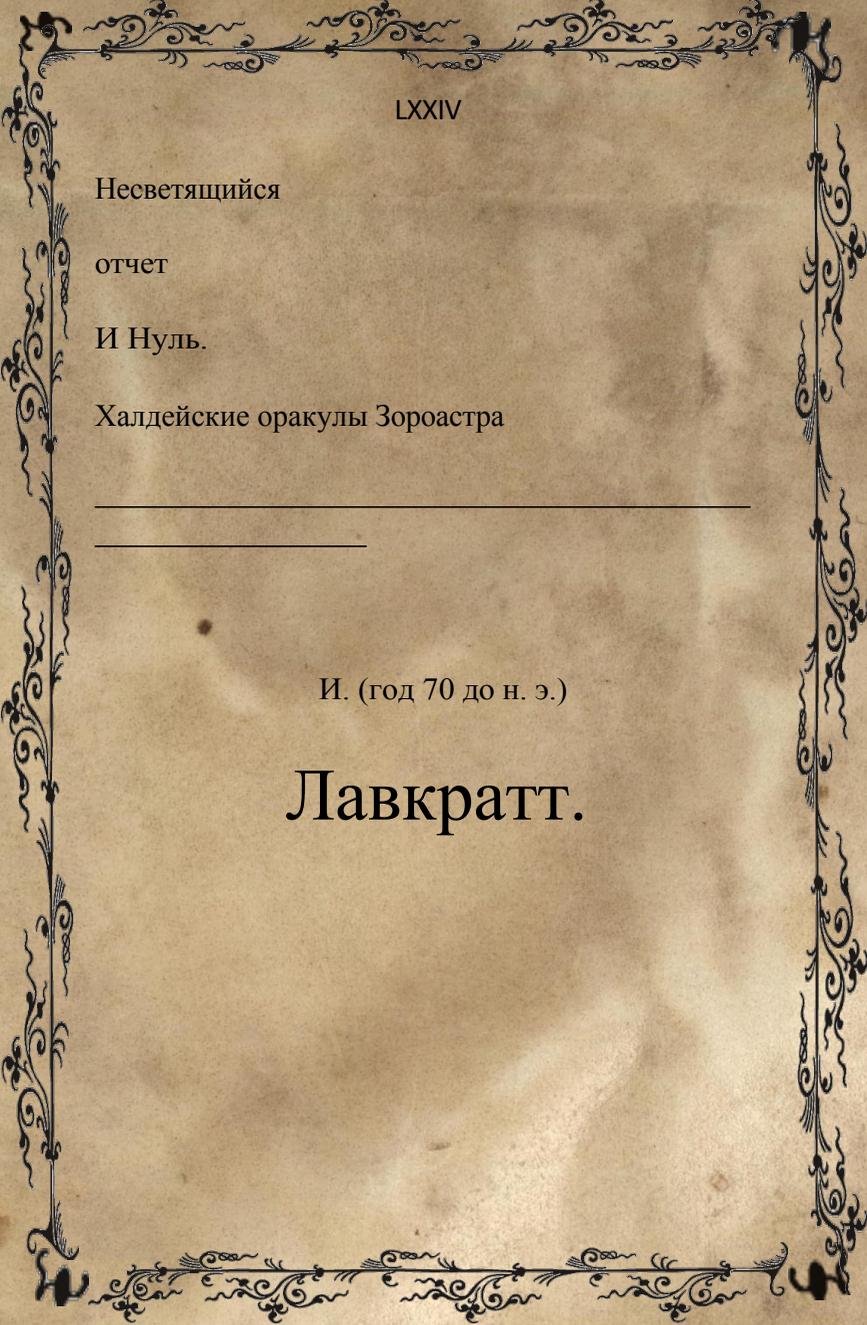
И Авернус, окутанный облаками,

Очаровывая непонятными образами,

Осаждался, свертываясь,

Черная, катящаяся по жизни бездна,

Женитьба на теле в жизни



LXXIV

Несвященный

отчет

И Нуль.

Халдейские оракулы Зороастра

И. (год 70 до н. э.)

Лавкратт.

A decorative rectangular border with intricate floral and scrollwork patterns, framing the page. The border is composed of repeating motifs of leaves, flowers, and scrolls, connected by thin lines.

LXXV

C.F.M.R.

