

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказом директора департаменту
спорту, сім'ї та молоді Запорізької
міської ради
від 17 березня 2025 року № 222р

 Павло БЛАНК

ПОЛОЖЕННЯ

про проведення Кубка міста Запоріжжя з кіберспорту (електронний спорт) у розділі DOTA 2 у форматі 1x1

I. Цілі та завдання.

Кубок міста Запоріжжя з кіберспорту (електронний спорт) у розділі DOTA 2 у форматі 1x1 проводяться з метою:

- пропаганда та популяризація кіберспорту серед молоді;
- підвищення кваліфікації кіберспортсменів у м. Запоріжжі;
- виявлення найсильніших спортсменів турніру.

II. Строки та місце проведення.

Змагання проводяться з 27 по 31 березня 2025 року в Online форматі.

III. Керівництво змаганням.

Змагання проводяться відповідно до наказу Міністерства молоді та спорту України «Про затвердження Положення про порядок організації і проведення офіційних спортивних змагань і навчально-тренувальних зборів та порядок матеріального забезпечення їх учасників» від 09.02.2018 № 617 (зі змінами).

Загальне керівництво змаганням здійснює організаційний комітет.

Безпосереднє проведення змагань покладається на головну суддівську колегію, затверджену департаментом спорту, сім'ї та молоді Запорізької міської ради за клопотанням громадської організації «Запорізька обласна федерація кіберспорту (електронного спорту)» від 12.03.2025 № 05/25:

головний суддя змагань – Щербак Ярослав Романович;

головний секретар змагань – Грідін Олександр Сергійович.

IV. Учасники, порядок та програма проведення змагань.

До участі в змаганнях допускаються дорослі, молодь, юнаки та дівчата міста Запоріжжя та України.

Види програм: DOTA 2. Змагання проводяться за системою Double Elimination.

Раунд 1-5 проводиться у форматі **bo1**, фінал – **bo3**.

Лоббі кожної гри створюється суддями (адміністраторами) турніру. У випадку, якщо за попередньою домовленістю гра не відбулась за розкладом і була перенесена – лоббі створюється гравцями, а саме Гравцем №1 в парі. Результат в таких іграх фіксується обома гравцями та повідомляється головному судді змагань.

Обов'язкові налаштування для лоббі:

1. Назва гри: *DO1x1 Player A vs Player B* (змінить її відповідно до псевдонімів гравців)
2. Режим гри: *Solo MID 1x1*
3. Пароль лобі: *dotasolo*
4. Сервер: *Стокгольм*
5. Видимість лобі: *Для всіх*
6. Увімкнути чити: *НІ*
7. Пріоритет вибору: *Автоматично (підкидання монети)*
8. Глядачі: *ТАК*
9. Затримка Dota TV: *5 хвилин*
10. Пауза: *необмежена*
11. Серія: *Bo1/Bo3*
12. Боти: *вимкнено*

Герої та система піка/бану

Гравці по черзі обирають по 4 герої із загального списку героїв Dota 2.

Загальний пул героїв становить 10 для кожного матчу: 6 типових героїв (Pudge, Shadow Fiend, Puck, Mirana, Lina, Sniper) + 4 обраних.

Система заборони/вибору героїв

Гравці по черзі виключають героїв з пулу героїв.

Система заборон/вибору:

Для bo1:

Гравець А банить першого героя.

Гравець Б банить другого героя.

Гравець А банить третього героя.

Гравець Б банить четвертого героя.

Гравець Б банить п'ятого героя.

Гравець А банить шостого героя.

Гравець А банить сьомого героя.

Гравець Б банить восьмого героя.

Гравець А банить дев'ятого героя.

Герой, який залишився, пікається.

Гравець А банить першого героя.

Гравець Б банить другого героя.

Гравець А банить третього героя.

Гравець Б банить четвертого героя.

Гравець Б вибирає першого героя.

Гравець А вибирає другого героя.

Гравець А банить п'ятого героя.

Гравець Б банить шостого героя.

Гравець А банить сьомого героя.

Герої, які залишилися, плачуться.

Перший вибір буде надано тому, хто програв підкинути монету.

Перший бан буде надано переможцю підкидання монети

Правила гри

Умова перемоги:

- 1) руйнування вежі;
- 2) два вбивства;
- 3) капітуляція супротивника

Якщо протягом 25 хвилин жоден гравець не досяг жодної з наведених вище умов, буде рахуватись creepstat + kills 35 , гравець з більшою кількістю перемагає.

Підсумок creepstat + Kills (1kill – 35 creeps)

Заборонено під час ігрового процесу:

- фарм у лісі; / farming in the jungle;
- знищення вардів / destroying observer wards;
- відвідування інших ліній; / visiting other lines;
- блокування першої хвилі кріпів; / blocking the first wave of creeps;
- збір і використання рун; / collecting and using runes;
- пляшка та реіндропи / bottle and infused raindrops.

Обман або використання неавторизованих програм

Гравці, у яких буде виявлено шахрайство, неетичну поведінку, отримання будь-якої форми нечесної конкурентної переваги або використання неавторизованих програм, позбудуться всіх відповідних матчів.

Адміністрація матиме повний розсуд і останнє слово щодо того, що вважатиметься шахрайством.

У крайніх випадках і на власний розсуд Адміністрації шахрайство може призвести до негайної дискваліфікації команди з Турніру або навіть до виключення з майбутніх Турнірів.

Макроскрипти прямо заборонені (включно з будь-яким конфігураційним файлом Dota 2, програмою сторонніх розробників або сценарієм, який

дозволяє вводити кілька натискань клавіш в ігровий клієнт одним натисканням клавіші або взагалі без введення людиною).

V. Безпека та підготовка місця проведення змагань.

В умовах дії на території України воєнного стану проведення змагання здійснюється з дотриманням вимог Законів України «Про правовий режим воєнного стану», «Про національну безпеку України», відповідно до Указу Президента України від 24.02.2022 № 64/2022 «Про введення воєнного стану в Україні», затвердженого Законом України від 24.02.2022 № 2102-IX (зі змінами), з дотриманням вимог рішення Ради оборони Запорізької області від 13.10.2023 №167 «Про запровадження та забезпечення заходів правового режиму воєнного стану в Запорізькій області».

Організація та проведення змагань проводиться із дотриманням Закону України «Про забезпечення функціонування української мови як державної» від 25.04.2019 № 2704-VIII.

VI. Визначення переможців.

Переможці та призери визначаються згідно з діючими Правилами проведення змагань з кіберспорту (електронний спорт). Місця учасників визначаються за результатами проведених ігор.

VII. Нагородження.

Призери змагань нагороджуються відповідно до затверджених оргкомітетом змагань призами.

VIII. Фінансування.

Витрати, пов'язані з організацією і проведенням змагань за рахунок спонсорів змагань та департаменту спорту, сім'ї та молоді Запорізької міської ради.

Дане положення є офіційним викликом на змагання

Начальник відділу спортивно-масової роботи управління спорту та фізичної культури департаменту спорту, сім'ї та молоді Запорізької міської ради



Микола ЧЕТВЕРТНИЙ