

i = 1

while i <= 5 :

print ("*", ends = " ")

i = i + 1

فرد * * * * *

دوگانه به تغییرات
درست

x, y, z = 2, "reza", 76, 6

نوشتن به تغییرات

x, y, z = ["a", "b", "c"]

↓

x1, x2, x3, x4 = input().split(" ")

print(x1)

شماره اول و دوم و سوم و چهارم : 556, 1 34 45

فرد آه 556

for استندارد

a = "welcome"

for x in a :

print(x)

فرد

w
e
l
c
o
m
e

for x in range(1, 6):

print(x)

فرد

0
1
2
3
4
5

my_list = ["a", 2, 3, 14, ["a", "b"]]

print(my_list[4][0])

فرد a

تبدیل کردن

a = "a b c d"

print(a.split(" "))

فرد ['a', 'b', 'c', 'd']

نوشتن ماتریس

i = 5

while i <= 5 :

j = 1

while j <= 3:

print(i, j)

j = j + 1

i = i + 1

استندارد

names = ["reza", "ali", "parisa"]

names.append("parisa")

print(names)

فرد

['reza', 'ali', 'parisa', 'parisa']

n = input()
n = n.split()

تبدیل کردن به ماتریس
استندارد

سج (split) : تبدیل کردن str به استندارد

int
x1 = int(n[0]) x2 = int(n[1])

بکتابخانه چینی و هند
دستبرد می‌دهد →

```
names = ['reza', 'ali', 'parisa']
names[0] = 'ahmad'
print(names)
```

خروجی: ['ahmad', 'ali', 'parisa']

حذف اجزای خاصیت →

```
names = ['reza', 'ali', 'parisa']
names.clear()
print(names)
```

خروجی: []

نوشتن در یک در هم →

```
name1 = ['reza', 'ali']
name2 = ['parisa', 'parsa']
name1.append(name2)
print(name1)
```

خروجی: ['reza', 'ali', ['parisa', 'parsa']]

نوشتن یک پس از دیگری

```
names = ['reza', 'ali', 'parisa']
names_copy = names.copy()
```

حالت کپی‌برداری در names یک کپی از names-copy به همان شکل است و تغییراتی که در آن می‌شود، در اصل به خودی خود می‌ماند.

شمارش چینی‌داری →

```
names = ['reza', 'ali', 'parisa']
print(names.count('reza'))
```

خروجی: 1

آگر شمارش می‌شود که در یک لیست نباید بتوانیم به ما صفر را نشان دهیم.

لیست‌ها می‌توانند ترکیب شوند

print(name1 + name2)

خروجی: ['reza', 'ali', 'parisa', 'parsa']

index گرفتن
مقدار

```
name1 = ['reza', 'ali', 'parisa']
```

```
print(name1.index('reza'))
```

0 (مقدار)

index گرفتن

```
name1 = ['reza', 'ali', 'parisa', 'ali']
```

```
print(name1.index('ali'))
```

1 (مقدار)

مقدار گرفتن
مقدار

```
number = int(input())
```

```
satgan = number // 100
```

```
dahgan = (number // 100) // 10
```

برگشت گرفتن

```
a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

```
print(a[2:])
```

برگشت گرفتن از اندکس 2 تا آخر لیست.

مقدار

```
list: [18, 20, 12, 14]
```

```
for i in range(len(list)):
```

```
print(list[i], end='')
```

18, 20, 12, 14.

مقدار گرفتن
مقدار

```
number = int(input())
```

```
max_num = -1
```

```
if number < 0:
```

```
    number = number * -1
```

```
while number % 10 != 0:
```

```
    value = number // 10
```

```
    if value >= max:
```

```
        max = value
```

```
    number = number // 10
```

```
print(max)
```

برگشت گرفتن از اندکس 2 تا آخر لیست

```
a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

```
print(a[2:5])
```

برگشت گرفتن از اندکس 2 تا 5 (نیمه باز)

افزودن اندکس در
لیست

```
student_grades = [18, 20, 12, 14]
```

```
student_grades.insert(3, 17)
```

افزودن 17 به اندکس 3

```
print(student_grades)
```

[18, 20, 12, 17, 14]

استاندارد Remove هر کجایی به یاریش عنصری را حذف می‌کنیم
 حذف کردن. عنصرها از لیست حذف می‌کنیم؛ استاندارد del
 با ایندکس. هر عنصر را حذف می‌کنیم.

```
student-grades = [18, 20, 12, 14]
student-grades.remove(20)
print(student-grades)
دست → [18, 12, 14]
```

```
student-grades = [18, 20, 12, 14]
del student-grades[1]
print(student-grades)
```

~~دست~~ → [18, 22, 14]

استاندارد در لیست

```
country-capital = {}
country-capital['Iran'] = "Tehran"
print(country-capital)
دست → {'Iran': 'Tehran'}
```

در لیست استاندارد

```
country-capital = {"U.S": "D.C", "Italy": "Rome", "England": "London"}
key-list = country-capital.keys()
print(key-list)
دست → ["U.K", "Italy", "England"]
```

شماره ایندکس ما →

-6	-5	-4	-3	-2	-1
↑	↑	↑	↑	↑	↑
['a',	'b',	'c',	'd',	'e',	'f']
↓	↓	↓	↓	↓	↓
0	1	2	3	4	5

در لیست استاندارد

```
my-list = [5, 6, 1, 2, 3, 9, 8, 1]
print(my-list[5:2:-1])
```

~~دست~~ → [2, 3, 9]

عنه از ایندکس پنجم تا قبل از دوم را بصورت برعکس برگرداند
 عنصر اینجا نشانی برعکس شدن را دارد.

در لیست استاندارد

```
country-capital = {"U.S": "D.C", "Italy": "Rome"}
print(country-capital["Italy"])
دست → Rome
```

```
del country-capital["Iran"]
print(country-capital)
دست → {}
```

~~دست~~ → {}

```
country-capital = {"U.S": "D.C", "Italy": "Rome", "England": "London"}
key-list = country-capital.keys()
value-list = country-capital.values()
print(key-list)
print(value-list)
دست → ["D.C", "Rome", "London"]
```

نمونه

```
1 : a = 1
2 : -a = 2
3 : -a2 = 3
4 : 2a = 4
```

خط 4 خطی که با عدد شروع می‌شود یک خطای سینتکس است،
چون متغیرها نمی‌توانند با عدد شروع کنند.

سlicing

سینتکس کامل برای سlicing یک لیست این است:

`[start: end: step]`. پس، `[::2]` به معنی گرفتن هر دو `عنصر` است.

همه چیز را از start تا end با گامی از دو.

Python Comparison operators

Equal $\Rightarrow$ `==`

Not Equal $\Rightarrow$ `!=`

Greater than $\Rightarrow$ `>`

Less than $\Rightarrow$ `<`

Addition $\Rightarrow$ `+`

Subtraction $\Rightarrow$ `-`

Division $\Rightarrow$ `/`

modulus $\Rightarrow$ `%` $\Rightarrow$ باقی‌مانده

Floordivision $\Rightarrow$ `//`

Shortcut

`[1:3]` is just a shortcut for `[0:3]`.

Both would do the same job, so you can work from index 0 (the first index) to the third one.

سlicing

```
letters = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i']
print(letters[::2])
```

خطی که `['a', 'c', 'e', 'g', 'i']` را می‌دهد.

تمرین

تمرین: یک اسکریپت بنویس که اعداد را از 1 تا 20 چاپ کند.

کد:

```
my_range = range(1, 21)
```

```
print(list(my_range))
```

آنها را به یک عدد اعشاری و به رقم اعشاری تبدیل کنیم

عمل کنیم

$n = \text{round}(\text{float}(\text{input}()), 2)$

↓ ↓ ↓

تبدیل به عدد اعشاری عدد اعشاری به رقم اعشاری

مثال function →

```
def salambye(name):
    print("Salam", name)
    print("bye bye", name)
    salambye("jadi")
```

دو Salam jadi
bye bye jadi

```
def hoghoogh (hour, per-hour):
    Total-daramad = hour * per-hour
    return Total-daramad
```

Print (hoghoogh (8, 2))

دو 16

```
def hoghoogh (hour, per-hour):
    if hour > 8:
        return "error!"
    else ...
```

رست کردن board:

```
def creat-board (size):
```

```
board = [" " for _ in range(size)] for _
         in range(size)]
```

return board

Print(creat-board (5))

دو [' ', ' ', ' ', ' ', ' ']

رست کردن board:

```
def show-board(board):
```

```
for i in range (len(board)):
```

```
for j in range (len(board)):
```

```
print(board[i][j], end=" ")
```

آنها را به یک عدد اعشاری و به رقم اعشاری تبدیل کنیم

به آن ها علامت دهی شود :

```
def x (f, y=1, z=2):
```

pass

تابع بازگشتی factorial:

```
def fac(n):
```

```
if n == 1:
```

```
return 1
```

```
return n * fac(n-1)
```

print ()

txt create:

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
Print(f.read())
```

type create:

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
x = (f.read())
```

```
Print(type(x))
```

→ str.

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
x = (f.readline())
```

```
Print(type(x))
```

→ list.

strip is like:

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
x = (f.readline())
```

for element in x:

```
element = element.strip()
```

```
Print(element)
```

```
f = open("file.txt", "r")
```

```
x = (f.readline())
```

for element in x:

```
element = element.strip()
```

```
id, grade = element.split(" : ")
```

```
Print(f "id is {id} ---- grade is {grade}")
```

→ id is 12 ---- grade is 13

id is 13 ---- grade is 18

:

نویسند "a" به معنی "append" است و "w" به معنی "write" به معنی "نویسند" و "a" به معنی "نویسند" و "w" به معنی "نویسند".

To create a new file:

"x" → create → will create a file, returns an error if the file exist.

"a" → append → will create a file if the specified file does not exist.

"w" → write → will create a file if the specified file does not exist.

To delete a file, you must import the os module, and run its os.remove() function.

→

```
import os
```

```
os.remove("demo file.txt")
```