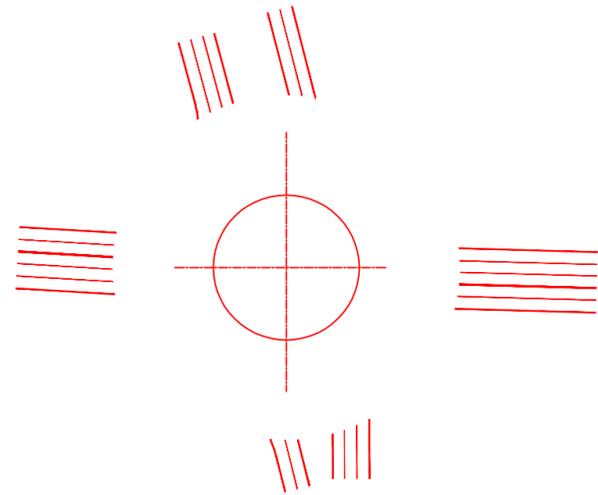


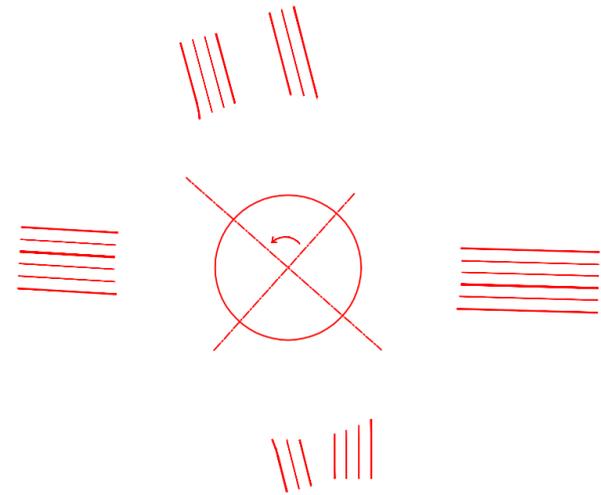
ШАГ 1

определяем круг -
основу



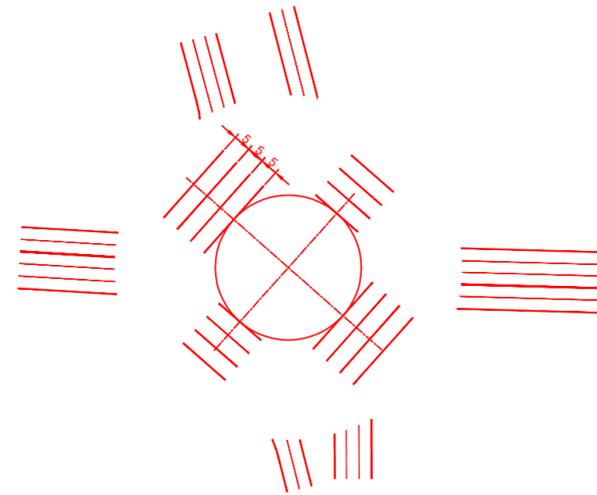
ШАГ 2

поворачиваем ось примерно на центр
расстояния между соседними улицами



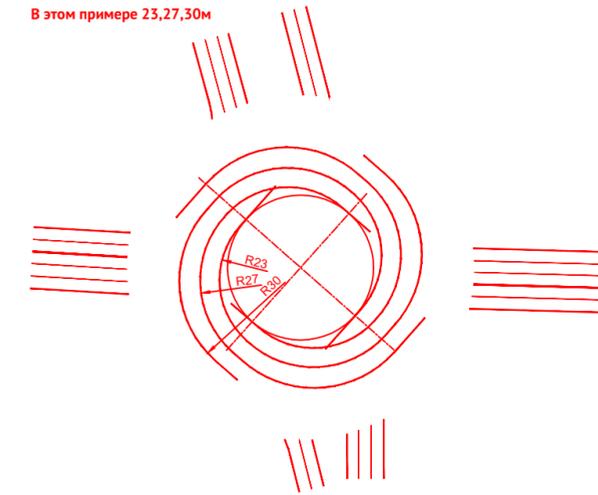
ШАГ 3

откладываем от круга по оси линии с шагом 5м.



ШАГ 4

Далее сопрягаем их радиусами, от крайней линии по оси до второй
линии по соседней оси в сторону против часовой.
Радиусы подбираются визуально для каждой ситуации
В этом примере 23,27,30м



ШАГ 5

Далее сопрягаем примыкающие улицы к кругу
Радиус выбираем +- на глаз,
тут 30м а в меньших углах 25м

