

ПРЕДСКАЗАНИЕ БУДУЩЕГО

Новый взгляд на старую-добрую классику

Что это такое:

- Развлечение из детства, которое поможет определить, какое дело стоит начать.

Вам понадобятся:

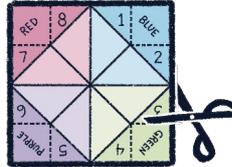
- Ножницы.

Как работает:

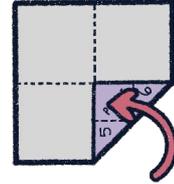
1. Вырежьте квадрат (по жирной линии).
2. В пустых секторах запишите задачи.
3. Сложите по инструкции (шаги A-H).
4. Вставьте большие и указательные пальцы в кармашки. *(Должно получаться открыть сначала в одну сторону, потом в другую... Похоже на Пакмана.)*
5. Выберите цвет и открывайте-закрывайте предсказатель, произнося название цвета по буквам. *(Например: С-И-Н-И-Й = 5 движений.)*
6. Выберите одно из чисел внутри и открывайте-закрывайте, считая до этого числа. *(Например: 6 = 1-2-3-4-5-6 = 6 движений.)*
7. Выберите финальную цифру. Раскройте, чтобы увидеть своё задание!
8. Сразу же приступайте к задаче. *(Никаких вторых попыток!)*

Совет:

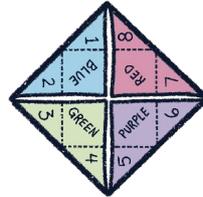
- Пишите карандашом, если хотите поменять задачи и использовать предсказатель ещё раз!



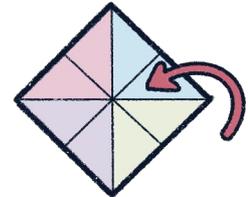
A Вырежьте квадрат и переверните



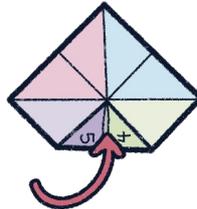
B Загните угол к центру



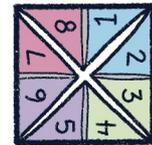
C Повторите со всеми углами



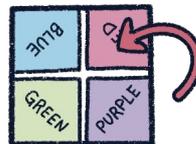
D Переверните



E Загните угол к центру



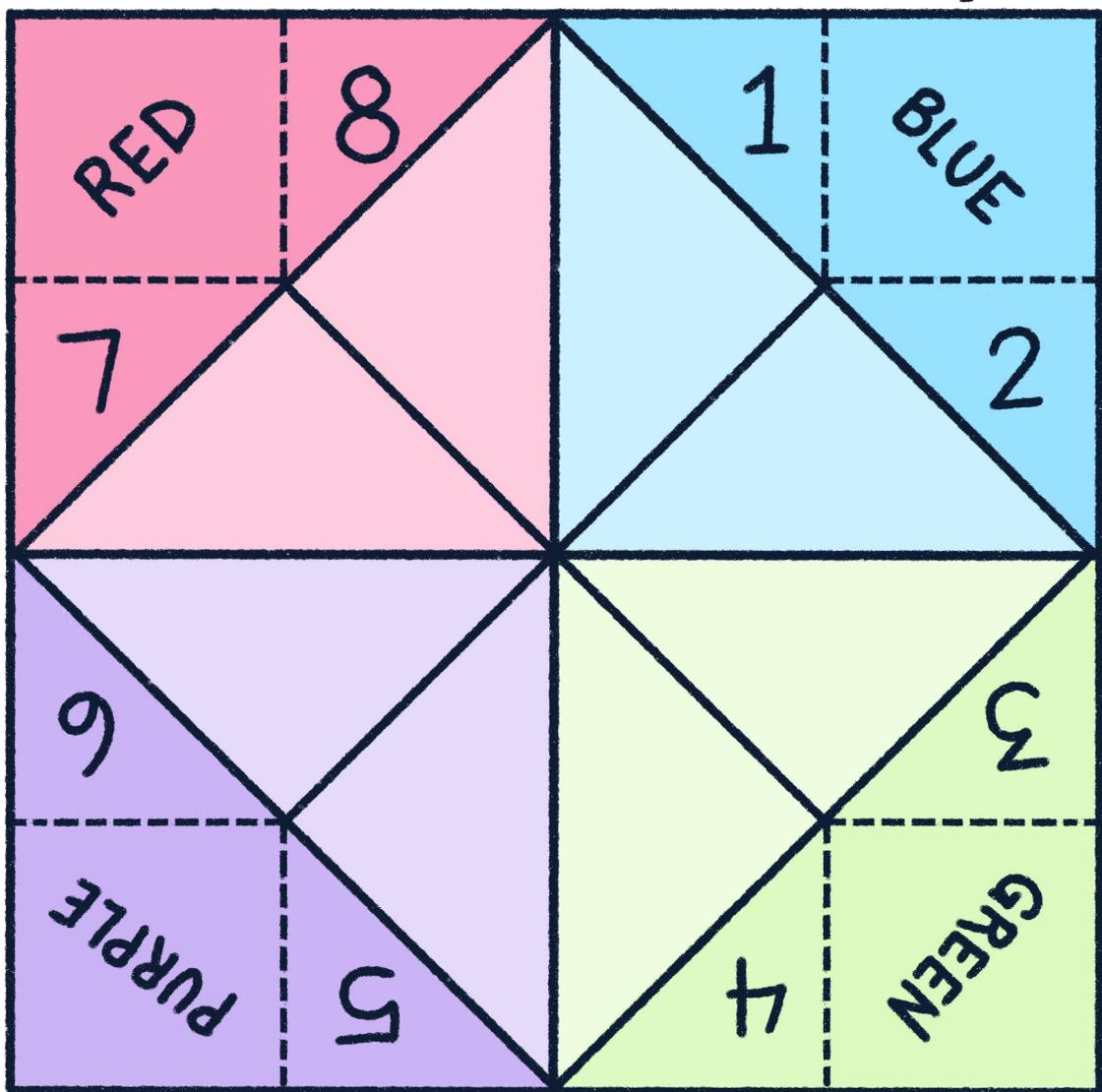
F Повторите со всеми углами



G Переверните



H Раскройте кармашки, протолкнув уголки к центру квадрата



ОРЁЛ ИЛИ РЕШКА

Как думаешь, повезёт?

Что это такое:

- Игра с шансом 50/50, которая помогает решить, будете вы сегодня делать задачу или нет

Лучше всего работает:

- для дел, которых вы избегаете;
- для дел, у которых нет определённого дедлайна

Вам понадобится:

- Монетка любого размера

Как работает:

1. Запишите дела в поля ниже
2. Для каждой задачи подбросьте монетку
3. Отметьте результат (*орёл или решка*)
4. Обведите задачи, для которых выпал орёл (*их надо сделать сегодня!*)
5. Вычеркните задачи, для которых выпала решка (*Спокойно прокрастинируйте дальше!*)



Почему это помогает:

- Периодическое вознаграждение (*50-процентный шанс, что не придётся сегодня делать задачу*)
- Помогает приступить к задаче
- Снижает паралич принятия решений
- Какой-то прогресс лучше, чем никакого

Совет:

- Попробуйте в следующих играх снова использовать задачи, для которых выпала решка!

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
Поработать над обложкой	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ответить на 10 писем и кинуть их в архив	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Открыть новый расчётный счёт для бизнеса	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Убрать постиранные вещи	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

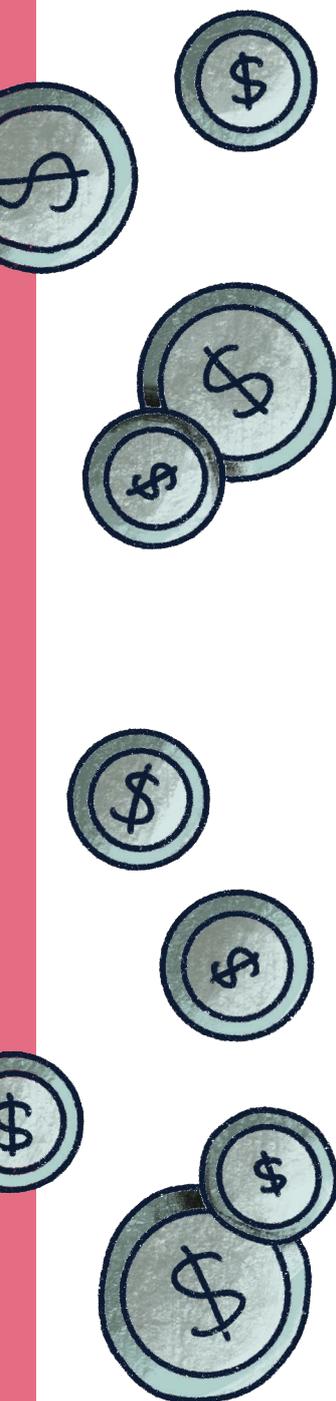
ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>





ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

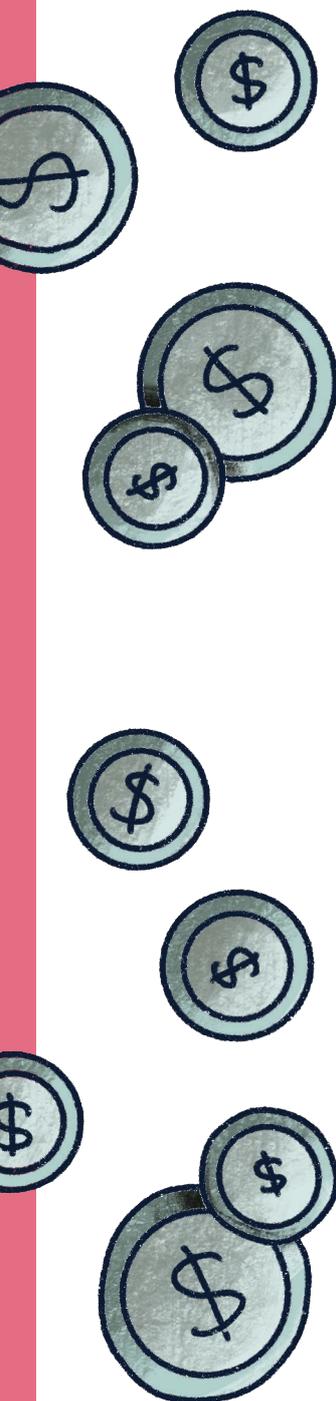
ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>





ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ЗАДАЧА	Орёл (Сегодня)	Решка (Не сегодня)
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

